

Bileşen Renklendirme

- [Amaç](#)
- [Genel Bilgiler](#)
- [Görünüm Özellikleri- Değişken Sihirbazı](#)
- [Görünüm Özellikleri- Kodlama Bölümü\(RosyIn\)](#)

Amaç

Müşteri ihtiyaçlarına göre form tasarımında kullanılan değişkenlerin başlık ve değer alanlarının renk ve font özelliklerinin düzenlenebilmesi, daha esnek bir içerik üretilmesi hedeflenmiştir. Bu sayede iş içerisine dahil olan kullanıcılar için önemli bilgiler öne çıkarılabilecektir.

Genel Bilgiler

- Değişkenlerin renk ve font düzenleme işlemleri hem **değişken sihirbazı** içerisinden hem de **kodlama(rosyIn)** bölümleri üzerinden yapılabilir. Her zaman değişkenin en özeldeki tanımı geçerlidir. *Kısaca;* **Kodlama > Değişken Sihirbazı > Sistem Varsayılan**
- Doküman içeriğinde bahsi geçen; değişkenin **başlık** ve **değer** alanları ile ifade edilmek istenen bölümler aşağıdaki gibidir:

Belge Numarası ————— Başlık

2022-MF-28

Değer

- Değişkenler hem direk form içerisinde hem de tablonun bir kolonu olarak tanımlanabilir. Her iki durumda da renk ve font düzenlemeleri yapılabilmektedir.
- **Saat** ve **Tarih** değişkenlerinin değer alanları için tanım minimum **12px** olmaktadır. Daha küçük bir değer girilse de sistem otomatik olarak 12px şeklinde yansıtıyor olacaktır.
- **Buton** ve **Bağlantı** değişkenlerinin başlık alanları bulunmamaktadır. Bu sebeple sadece değer alanları için düzenleme yapılabilir.

Görünüm Özellikleri- Değişken Sihirbazı

Değişkenlerin **Kurulum Sihirbazı Özet** bölümüne eklenen **Görünüm Özellikleri** özelliği ile başlık ve değer görünümünde düzenleme yapılabilir. Herhangi bir düzenleme yapılmadığı durumda sistem varsayılan renk ve font atamalarını yapar.

Kurulum Sihirbazı

Metin Değişkeni

Genel Özellikler

Veri Kaynağı

Özet

Özet

Barkod Okuma Tipi

Görünen Ad: Text Alan

Görünür: ☒

Salt okunur: ☐

Tip: Metin

Validasyon Listesi: 0 değer seçildi

Varsayılan Formül: Tasarımsal Formül

Zorunlu alan: ☐

Görünüm Özellikleri

Başlık Görünümü: 3 özellik değiştirildi ...

Değer Görünümü: NAFLFlow.Shared.DTOs.VariableApperance

Kaynak Seçimi

Değer Alanı:

Veri Kaynağı:


Başlık Görünümü

Değişkenin hangi veri kaynağı kolonuna göre filtreleme yapılacağını belirtir.

Geri İleri Bitir İptal


Başlık Görünümü: Değişkenin; form içerisindeki başlık bilgisinin görünüm özellikleri düzenlenmek istendiğinde değiştirilmesi gereken bölümdür.

Değer Görünümü: Değişkenin; form içerisindeki değer bilgisinin görünüm özellikleri düzenlenmek istendiğinde değiştirilmesi gereken bölümdür.

Her iki görünüm bölümünde de bulunan  butonu ile görünüm özellikleri ekranı açılır. Ekran ilk açılışta varsayılan değerleri gösterir. Değişkenin başlık veya değer alanının; **Arka Plan Rengi**, **Yazı Rengi**, ve **Yazı Büyüklüğü** özelliklerine müdahale edilebilir. **Yazı Kalınlığı** özelliği sadece **Değer** alanı için değiştirilebilir. **Başlık** alanı bu parametreye bakmaksızın kalın(*bold*) gelmektedir.

Görünüm Özellikleri

Arkaplan Rengi: 255, 255, 255 ...

Yazı Rengi:  51, 51, 51 ...

Yazı Kalınlık: ☐

Yazı Büyüklüğü: 12

Tamam İptal

Görünüm Özellikleri- Kodlama Bölümü(Roslyn)

Değişkenlerin başlık ve değer görünümlerinde akışın herhangi bir adımında veya formdaki bir duruma göre değişiklik yapılmak istenebilir. (**Örneğin;** en uygun teklifi veren cari yeşil, Reddedilen masraf kalem satırların arka planı kırmızı, Seyahat formunda avans talebi varsa avans tutarı kalın ve puntosu 20 olarak görünsün vb.)

Değişken görünüm özelliğine kodlama bölümünden müdahale etmek için aşağıdaki metotlar açılmıştır:

Başlık Alanı LabelApperance

Değişken.LabelApperance.SetApperance(Arka Plan Rengi,Yazı Rengi,Yazı Kalınlık, Yazı Büyüklüğü);

Görünüm özelliklerini sıfırlamak için; **Değişken.LabelApperance.SetApperance**("","");

Değer Alanı ControlApperance

Değişken.ControlApperance.SetApperance(Arka Plan Rengi,Yazı Rengi,Yazı Kalınlık, Yazı Büyüklüğü);

Görünüm özelliklerini sıfırlamak için; **Değişken.ControlApperance.SetApperance**("","");

Tablo değişkenindeki kolon, hücre ve satırın görünüm özelliğine kodlama bölümünden müdahale etmek için aşağıdaki metot açılmıştır:

TabloDegiskeni.SetApperance(**TabloKolonu,VariableApperance.Create**(Arka Plan Rengi,Yazı Rengi,Yazı Kalınlık, Yazı Büyüklüğü)); aktif row id satırdaki **TabloKolonu** olan hücre üzerinde çalışır.

TabloDegiskeni.SetApperance(**TabloKolonu,VariableApperance.Create**(Arka Plan Rengi,Yazı Rengi,Yazı Kalınlık, Yazı Büyüklüğü), 2); 2nci satırdaki **TabloKolonu** olan hücre üzerinde çalışır.

TabloDegiskeni.SetApperance(**VariableApperance.Create**(Arka Plan Rengi,Yazı Rengi,Yazı Kalınlık, Yazı Büyüklüğü),2); 2nci satırdaki tüm kolonlara görünümü uygular.

Hücre görünümünü sıfırlamak için; **TabloDegiskeni.ClearApperance**();

Kodlama bölümündeki renklerin ataması; çift tırnak içerisinde gösterilmek istenen rengin adı olacak şekilde yapılmalıdır. ("red", "black" vb.)

