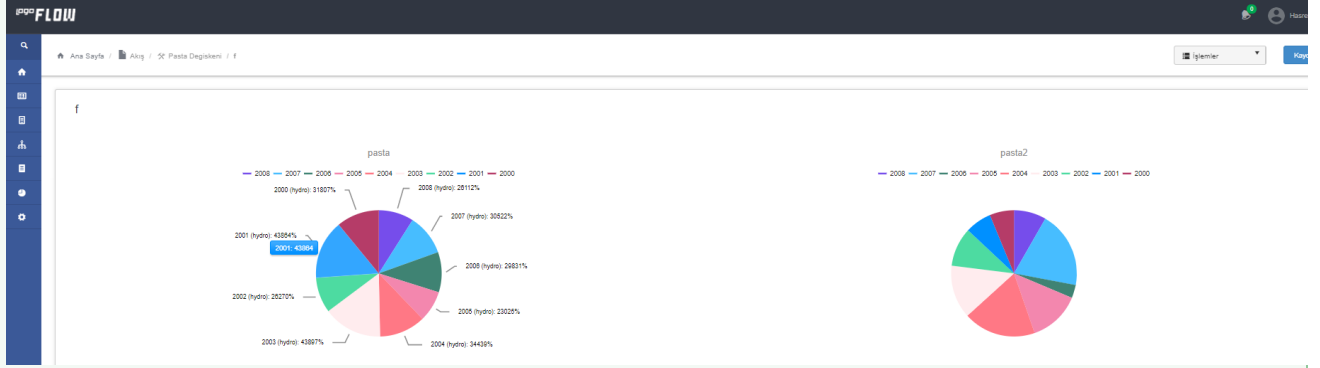


Pasta

Akıřta oluřturulan, herhangi bir veri kaynağından dönen verilerin; form üzerinde pasta görseli olarak sunulabilmesi amacıyla kullanılan deęiřken tipidir.

- Deęiřken Özellikleri
- Kurulum Sihirbazı

Portal Görünümü



Designer Görünümü

The screenshot shows the designer interface with a 'Pasta' variable configuration dialog box. The dialog box has fields for 'Ad' (Name), 'Görünen Ad' (Visible Name), and 'Tip' (Type). The 'Ad' field is set to 'Pasta', the 'Görünen Ad' field is set to 'Pasta', and the 'Tip' field is set to 'Pasta'. There is a checkbox labeled 'Deęiřkeni oluřturduktan sonra sihirbazı aç' (Open wizard after creating the variable) which is checked. The dialog box also has buttons for 'Kaydet ve Kapat' (Save and Close) and 'İptal' (Cancel).

Değişken Özellikleri

Form tasarımı üzerinde eklendiğinde karşılaşılan ekrandır. (Form tasarlarken değişken ekleme işleminin nasıl yapıldığına dair bilgi [Form Tasarım Ekranı](#) bölümünden edinilebilir.)

Ad: Değişkenin akıştaki tekil adıdır. Kod işlemlerinde bu bölüm kullanılır. Kullanıcılar tarafından görüntülenmemektedir.

Görünen Ad: Değişkenin görünen adıdır. Kullanıcılar ilgili akışı web veya mobil üzerinden açtıklarında bu bölümü görmektedir.

Yeni tanım sonrasında form tasarım bölümünden çift tık işlemi ile kullanıcı direk kurulum sihirbazı ekranına yönlendirilir. Görünen ad bilgisi o bölümden güncellenir.

Değişkeni oluşturduktan sonra sihirbazı aç: Değişken tanımı sonrasında detay özellikler belirtilecekse kurulum sihirbazına yönlenmek için kullanılır. Eğer bu bölüm işaretliyse 'Kaydet ve Kapat' işlemi sonrasında kullanıcı sihirbaza yönlendirilir.

Kurulum Sihirbazı

Değişkenlerin detay özelliklerinin bulunduğu bölümdür. Bu bölüme;

- Form tasarımı üzerinden değişken tanımlandıktan sonra sihirbazı açarsa,
- Tanımlı değişkenlerin üzerinde çift tık işlemi yaparsa,
- Tanımlı değişken üzerinde sağ tık- düzenle aksiyonu ile

erişilmektedir.

Pasta Değişkeni

Genel Özellikler

Veri Kaynağı

Özet

Genel Özellikler

Ad

pasta

Görünen Ad

pasta

▼

×

Tip

Pasta

▼

Görünür

☒

Geri

İleri

Bitir

İptal

Genel Özellikler

- Ad:** Değişkenin akıştaki tekil adıdır. Kod işlemlerinde bu bölüm kullanılır. Kullanıcılar tarafından görüntülenmemektedir. Değişken ilk oluşturulduğu zaman girilir. Güncelleme işlemi yapılamaz.
- Görünen Ad:** Değişkenin görünen adıdır. Kullanıcılar ilgili akışı web veya mobil üzerinden açtıklarında bu bölümü görmektedir.
- Tip:** İlgili değişkenin tip bilgisidir. Değiştirilemez.
- Görünür:** Form üzerinde görüntülenip görüntülenmeyeceği bilgisidir. Varsayılan olarak işaretli gelir. Form görünümü bölümünden form aktivitesi bazında da güncellenebilir.

Veri Kaynağı

Kurulum Sihirbazı

Veri Kaynağı

Pasta Değişkeni

Genel Özellikler

Veri Kaynağı

Özet

Liste Veri Kaynağı vk

	Ad	Alan	Kategori Alanı	
►	Solar	solar	year	-

GeriİleriBitirİptal

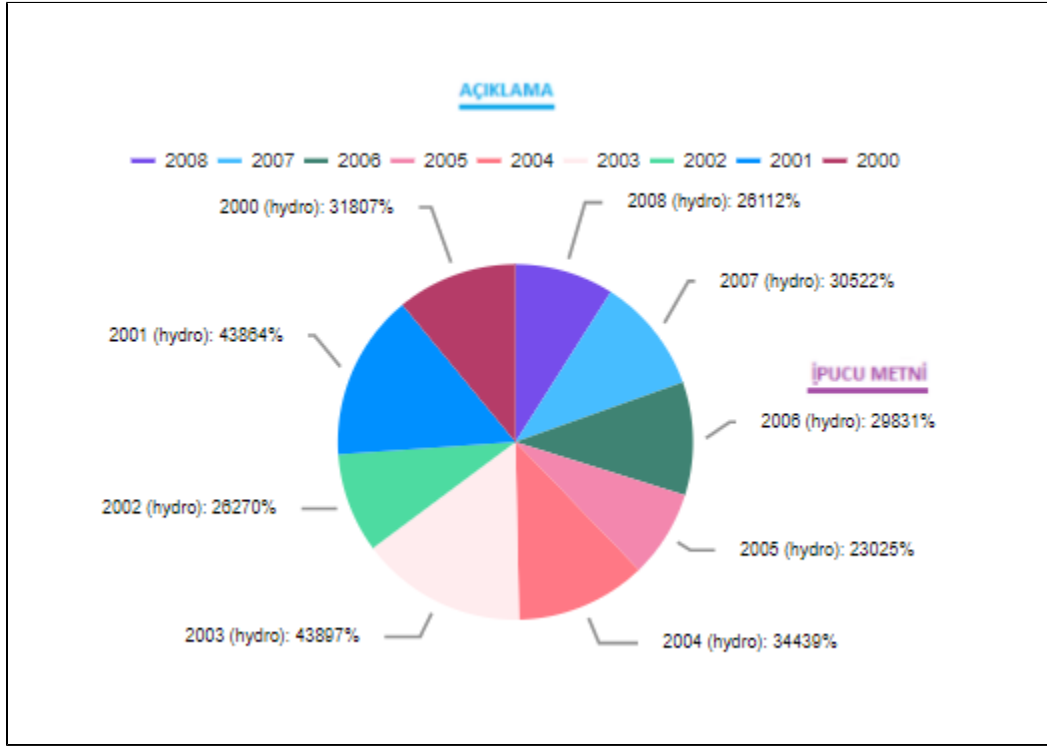
Grafiğin oluşturulması için kullanılan veri kaynağının seçildiği bölümdür. Veri kaynağı tanımlama işlemi için detaylı bilgi için [tıklayınız](#). Veri kaynağı seçimi sonrası alttaki tablodan seri tanımı oluşturulmaktadır. Bu bölüm; grafikteki kategori, değer eksenlerinin belirlendiği ve renklerin atandığı bölümdür.

Sadece bir seri tanımı yapılabilmektedir.

Tanımlı seriye sistem otomatik olarak renk ataması yapmaktadır.

Seri renklerinin portala yansması için Control Panel -> Region -> Additional settings -> Customise Format ekranında List Seperator -> , veya ; olmalıdır.

Özet



Aşağıda belirtilen özelliklere kodlama bölümü(roslyn) üzerinden de müdahale edilebilmektedir. Açıklamaların yanlarında ilgili özelliğin kodlama bölümündeki metot karşılığına yer verilmiştir.

- **Açıklama:** Seriler ekranındaki Ad değerlerinin renk karşılıklarıyla gösterildiği işaret tablosudur.
 - **Görünür:** Açıklamanın portalda görünürlüğünü belirtir. Varsayılan olarak seçili gelir. *Kodlama Bölümü Değişken. LegendVisible*
 - **Pozisyon:** Açıklamanın portalda değişken etrafındaki yerini belirtir. *Kodlama Bölümü Değişken.LegendPositionVal*
- **Başlık:** Grafik başlığı bölümüdür. Değişkenin görünen adı gösterilir.
 - **Görünür:** Başlığın portalda görünürlüğünü belirtir. Varsayılan olarak seçili gelir. *Kodlama Bölümü Değişken. TitleVisible*
 - **Pozisyon:** Başlığın portalda değişken etrafındaki yerini belirtir. Sağ ve Sol değerleri sadece Pasta ve Donut değişkenlerinde çalışır. *Kodlama Bölümü Değişken.TitlePositionVal*
- **İpucu Metni:** Portalda değişken üzerindeki pasta dilimlerinin üzerine gelindiğinde gösterilen ipucu metinleridir.
 - **Görünür:** İpucu metninin portalda görünürlüğünü belirtir. *Kodlama Bölümü Değişken.TooltipVisible*
 - **Şablon:** İpucu metninin portalda belirtilen biçimde gösterilmesini sağlar. *Kodlama Bölümü Değişken.TooltipTemplate*
- **Liste Kaynak Seçimi**
 - **Liste Veri Kaynağı:** Veri Kaynağı bölümünde seçilen değeri gösterir.
 - **Seriler:** Veri Kaynağı bölümünde tanımlanan seri değerlerini gösterir.
- **Seri Varsayılanları:** Değişken içindeki seri değeri üzerinde gösterilen etiketlerdir.
 - **Görünür:** Seri Varsayılanlarının portalda görünürlüklerini belirtir. *Kodlama Bölümü Değişken.SeriesDefaultVisible*
 - **Şablon:** Seri Varsayılanlarının portalda belirtilen biçimde gösterilmesini sağlar. *Kodlama Bölümü Değişken. SeriesDefaultTemplate*
- **Yerleştirme**
 - **Kaynak Çeviri Anahtarı:** Değişkenin görünen adının dil kaynağından doldurulmasını sağlar.

Bileşende tıklanan noktanın değerlerinin alınabilmesi aşağıdaki şekilde gerçekleştirilmektedir:

```
ChartValueDTO chartverisi= (ChartValueDTO)grafikbilesenadi.ChartData;  
if(chartverisi.Assigned())  
{  
    ShowMessage("Chart1", "Kategori: " + chartverisi.Category.ToString() + " Değer: " + chartverisi.  
    Value.ToString(), MessageType.Success);  
}
```

Örnek Kullanım

Aşağıdaki akışta; pasta grafik ve roslyn üzerinden grafik özelliklerini değiştirme ile ilgili örnekler mevcuttur.

Akışı içeri aktarmadan önce aşağıdaki sql script çalıştırılmalıdır. Akış içeri aktarıldıktan sonra sql bağlantısı bölümündeki veritabanı bağlantı bilgileri güncellenmelidir.



sql script.txt



Pasta Deg...skeni.nxm